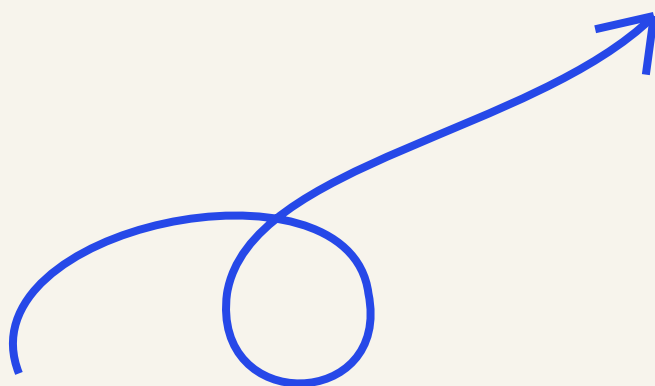


Erasmus+ / DareU

ERASMUS DAYS

2026.

**Učimo,
stvaramo,
putujemo.**



RADIONICE / MOBILNOSTI / UČENIČKA ISKUSTVA



PROGRAM ERASMUS+

PREPOZNAVANJE DAROVITIH UČENIKA

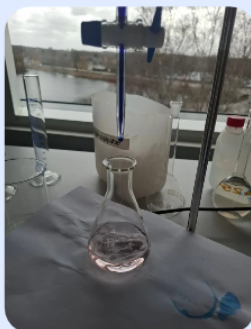
- proveden test inteligencije u cijeloj školi
- izdvojeni potencijalno daroviti učenici
- podjela učenika po području zanimanja
- područja zanimanja: kemija, umjetna inteligencija, dramska skupina i jezici
- razgovori svakog izdvojenog učenika sa školskom psihologinjom
- učlanjivanje u Centre izvrsnosti / različite radionice
- pisanje znanstvenih radova

ERASMUS U DANSKOJ

- posjet Tehničkoj gimnaziji u Danskoj
- trajanje projekta: 6 dana
- rad u laboratorijskom i informatičkom okruženju
- praktična primjena kemijskog i informatičkog znanja
- razvijanje timskog rada i suradnje
- razmjena iskustava s učenicima iz Danske
- razvijanje komunikacijskih, jezičnih i timskih vještina
- obilazak grada i muzeja (Medicinski muzej, Grafički muzej i BLOX)
- izrada individualnih istraživanja

ODREĐIVANJE VITAMINA C U BROKULI S REDOKS TITRACIJOM

- cilj: odrediti kako termička obrada brokule utječe na količinu vitamina C
- opis: sirova i kuhana brokula su usitnjene i filtrirane. Dobiveni ekstrakti i voda za kuhanje se zatim analiziraju uz pomoć redoks titracije
- zaključak: dužom termičkom obradom brokule smanjuje se količina vitamina C



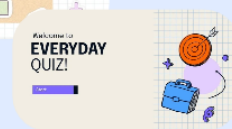
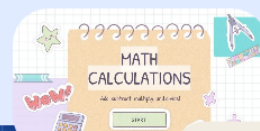
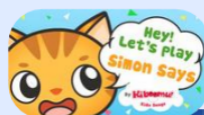
CILJ ERASMUSA

- proširiti znanja i vještine u područjima u kojima želimo unaprijediti kvalitetu rada naše škole
- upoznati se s drugačijim pristupom rada
- razvijati komunikacijske i jezične vještine
- upoznati različite kulture, razmjenjivati iskustva, razvijati međusobno poštovanje i europski identitet
- ojačati međunarodnu suradnju



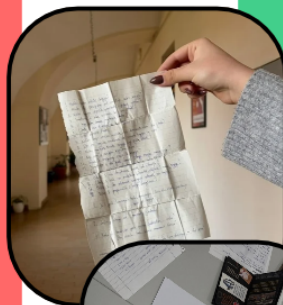
EDUKATIVNA APLIKACIJA

- Bramblewood Adventures
- cilj: pomoći djeci u prvom obrazovnom razdoblju razvijati način učenja i pomoći u nejasnom gradivu
- tri područja učenja: matematika, glazbeni i bonton
- roditeljski nadzor (e-mail)
- nagrade za uspješnost (certifikat i bodovi)



ERASMUS+ *DareU?*

📍 Osijek, Hrvatska



📍 Codigoro, Italija





Erasmus+

DareU - dramska skupina (umjetničko područje)

Što se radilo tijekom godine?

- **Zadaci koji su poticali razvoj naših sposobnosti u području dramske umjetnosti** tijekom radionica (osmišljanje kratkih etida u paru ili skupini, improvizacija uz rekvizite ili samostalna priprema kod kuće pa izvedba pred profesoricom i ostalim učenicima).
- **Razvoj naše kreativnosti i sposobnosti zajedničkog rada** kroz sve zadatke koji su nas tako pripremali za završni rad koji se izvodio pred komisijom.

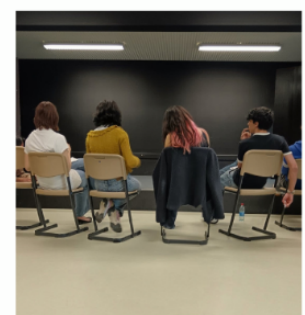


Kako, kojim radom i na koji način sam bila odabrana za usavršavanje u Luxembourg?

- **Rad s kojim sam prošla na usavršavanje u Luxembourg** bio je dijalog koji se trebao preoblikovati u monolog te onda izvesti.
- **Tema je bila susret dviju osoba** pri kojem jedna ne prepoznaje drugu, pa se na tom zapletu dobiva komična i zanimljiva komponenta.
- **Odlukom profesorice i profesorice voditeljice radionica** prošla sam na daljnje usavršavanje.

Kako sam se tamo usavršavala?

- **Zaista izvrsno iskustvo u Luxembourg**u tijekom tjedan dana provedenih na nastavi dramske umjetnosti, koja je u njihovoj školi izborni predmet.
- **Drugačije i vrlo korisno iskustvo** jer se uz praktični dio također radila i teorija, što kod nas nije praksa jer je dramska kod nas izvannastavna aktivnost.
- **Koncept nastave kroz teoriju i praksu** gdje se obrađuje jedan kazališni teoretičar te se praktičan dio radi po uzoru na njihova učenja, uz zadatke koje sam dobila od profesora prije samog dolaska kako bih se upoznala s gradivom.
- **Potpuna uključenost u nastavu kod oba profesora** od kojih sam dobila udžbenik i brošuru, uz posebna objašnjenja stvari koje su mi bile u potpunosti nove kako bih bolje razumjela, brže pohvatala i zapisivala.
- **Vrlo dobar i jednostavan rad s drugim učenicima** koji su bili vrlo otvoreni, pristupačni, pomagali su mi i općenito cijelo iskustvo učinili ugodnim.
- **Mnogo korisnog i novog znanja u kratkom roku**



Što je dobiveno?

- **Jedno lijepo iskustvo koje mi je dalo temelje** i zbog kojeg mi je jako drago.
- **Pomoć oko odluke za buduću karijeru** kao glavna vrijednost ovog projekta.

DAREM



LUKSEMBURG



RADIONICE

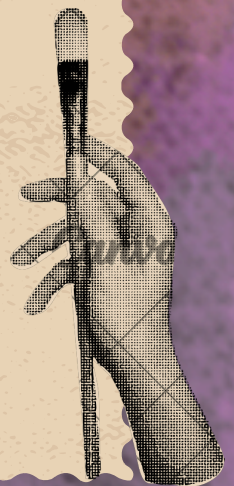
- viziranje
- kroki
- artist copy
- artist influence

Lycée Michel Lucius



MUDAM,
Muzej suvremene umjetnosti

Uz pomoć mentora i mentorica
uspjele smo kroz zanimljive
radionice realizirati razne ideje te
proširiti horizonte svoje kreativnosti
i surađivati s ostalim učenicima,
osim toga istražile smo prekrasan
grad Luksemburg, posjetile
MUDAM te druge izložbe.



LearneraAI, alat za učenje.

Ciljevi i mogućnosti:



Napraviti aplikaciju za olakšanje organizacije školskih materijala.



Imati učinkovitog AI LLM-a koji daje odgovore uz pomoću **odabranih** materijala.



Funkcionirajući **kalendar** s opcijom unosa testova i zadaća.



Pravljenje računa s lozinkom i mogućnost odabira **različitih jezika**.



Štoperica, savjeti i **personalizacija**.

Alat izrade:

Prvo susretanje s “Lovable”. Preko ove stranice se izrađuju aplikacije, u vrijeme koje može biti i samo 30-ak minuta! Uz pomoć AI-a, samo stvara kod.



LearneraAI, je ipak bila par mjeseci u razvoju, s pažnjom na svaki detalj.



Ima još? Naravno!

- tehnike učenja
- korisni linkovi
- link na stranicu odabrane škole za brži pristup
- mogućnost naglasa težine testa u kalendaru

HVALA ERASMUS+!

Zaključak

Izrada aplikacije je bila uspješna. Svi ciljevi su ispunjeni i LearneraAI je potpuna aplikacija. Erasmus+ projekt je omogućio mnogim učenicima i meni, upoznati se s razvojem aplikacija.



